

QCM GENERALITES 2010

N°	Question	
1	<p>Une reprise d'attaque est :</p> <p>a) Une reprise de fer de l'attaquant.                      b) Une nouvelle attaque exécutée immédiatement après retour en garde.                      c) Une riposte dans une ligne indirecte</p>	
2	<p>Un contre-temps est :</p> <p>a) Une attaque sur la préparation de l'adversaire.                      b) Un arrêt en finale d'attaque.                      c) Une action au fer faite par l'attaquant pour contrer un arrêt fait par l'adversaire</p>	
3	<p>Avant de sortir du fond de la piste des deux pieds, les tireurs doivent pouvoir bénéficier pour reculer à partir de leur ligne de mise en garde :</p> <p>a) 7 m                      b) 5m                      c) 3m</p>	
4	<p>La distance de recul aux extrémités d'une piste est de :</p> <p>a) Aucune.                      b) 1,5 à 2 m                      c) 1 m</p>	
5	<p>Le tireur qui franchit l'une des limites par suite de tout cas fortuit (tel qu'une bousculade), est passible :</p> <p>a) d'aucune pénalisation.                      b) d'un carton jaune.                      c) d'un carton rouge</p>	
6	<p>En dehors des "cartons", que doit faire l'arbitre avec le matériel électrique que le tireur lui présente, non conforme au règlement?</p> <p>a) Lui rendre, pour que le tireur le répare.                      b) Le saisir.                      c) L'arbitre fait ce qu'il veut</p>	
7	<p>Un tireur se présente sur la piste sans cuirasse de protection et une arme refusée au contrôle, le tireur reçoit :</p> <p>a) Deux cartons jaunes, un pour le manque de cuirasse de protection et un pour l'arme défectueuse.                      b) Un carton rouge.                      c) Un carton jaune pour l'arme défectueuse et l'arbitre lui demande de mettre une cuirasse de protection</p>	
8	<p>Un tireur X a un carton jaune. Pendant un arrêt, l'arme d' X est reconnue non conforme pour une raison qui peut avoir été provoquée au cours du match.</p> <p>a) L'arme d' X est confisquée et X reçoit un carton jaune.                      b) L'arme d' X est confisquée et X reçoit un carton rouge.                      c) L'arme d' X est confisquée et aucune pénalité n'est donnée à X.</p>	
9	<p>Au cours d'un arrêt, une faute est trouvée dans l'équipement de X; une fraude manifeste pourrait exister.</p> <p>a) L'arme est confisquée et X reçoit un carton jaune.                      b) L'arme est confisquée et X reçoit un carton rouge.                      c) L'arme est confisquée et avant de décider de toute pénalité, l'arbitre doit consulter un expert technique.</p>	

10	<p>X n'a pas encore reçu de pénalité. L'expert technique certifie que l'équipement d' X a été modifié par une fraude manifeste.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir.</p>	
11	<p>X est pénalisé pour avoir franchi les limites latérales de la piste afin d'éviter une touche. X change son arme, sa deuxième arme ne fonctionne pas.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) Pas de pénalité</p>	
12	<p>X se présente sur la piste avec un masque qui ne porte pas les marques de contrôle.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir</p>	
13	<p>X reçoit un carton rouge pour combat non loyal, il remplace ensuite son arme cassée, celle-ci est vérifiée par l'expert qui constate une falsification de la marque de contrôle.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir</p>	
14	<p>La veste ou le col peuvent-ils être autrement que fermés?</p> <p>a) Non b) Oui, le col peut être ouvert s'il est recouvert par la bavette du masque. c) Oui, toute partie de la veste recouverte par la bavette, peut être ouverte</p>	
15	<p>Quelle particularité l'arbitre doit-il contrôler par rapport à la veste et au pantalon du tireur?</p> <p>a) Que la veste recouvre le torse et le pantalon les jambes du tireur. b) Que la veste recouvre le pantalon de 3 cm quand le tireur est en position de fente. c) Que la veste recouvre d'au moins 10 cm le pantalon quand le tireur est en position "en garde".</p>	
16	<p>Que doit faire l'arbitre quand les chaussettes d'un tireur tombent?</p> <p>a) Permettre au tireur de continuer si ses chaussettes étaient correctes au début du match. b) Dire halte, le tireur doit attacher ses chaussettes pour qu'elles tiennent. c) Dire halte et permettre au tireur de remonter ses chaussettes.</p>	
17	<p>Que doit faire l'arbitre si le tireur se présente sur la piste avec une manche déchirée.</p> <p>a) Le tireur reçoit un carton jaune et l'arbitre lui donne le temps nécessaire pour remplacer sa veste. b) Le tireur reçoit un carton rouge et l'arbitre lui donne le temps nécessaire pour réparer ou remplacer sa veste. c) Pas de pénalité et le tireur reçoit le temps nécessaire pour réparer sa veste</p>	
18	<p>Précisions sur la manchette du gant.</p> <p>a) Aucune. b) Doit avoir 8 cm de long. c) Doit recouvrir, entièrement, la moitié de l'avant bras</p>	
19	<p>Le tireur X tombe pendant son attaque qui touche en surface valable.</p> <p>a) La touche est accordée, mais X reçoit un carton jaune. b) La touche est accordée, et l'arbitre demande de faire attention. c) La touche est annulée et X reçoit un carton jaune</p>	
20	<p>Le tireur X a déjà reçu un carton jaune pour avoir retiré son masque avant le commandement de "halte".</p> <p>X fait une parade en même temps qu'il se retourne et envoie sa riposte en surface valable.</p> <p>a) La touche de X est annulée, et X reçoit un carton rouge. b) La touche de X est accordée, mais il reçoit un carton rouge.</p>	

	c) La touche de X est annulée, et il reçoit un carton jaune	
21	<p>Au cours d'un match en poule, le tireur X a déjà un carton jaune pour matériel non conforme. Il mène 4/2. X attaque et regarde l'appareil qui a enregistré sa touche valable, dans l'excitation il enlève son masque avant le commandement de "halte" de l'arbitre.</p> <p>a) X a gagné 5/2. b) X mène 4/3. c) X a gagné 5/3</p>	
22	<p>Les tireurs n'ont reçu aucune pénalité. Avec la main non armée, le tireur X écarte la lame de son adversaire Y. X touche Y en surface valable.</p> <p>a) La touche de X est accordée et il reçoit un carton jaune. b) La touche de X est annulée et il reçoit un carton rouge. c) La touche de X est annulée et il reçoit un carton jaune.</p>	
23	<p>La position pour les tireurs quand ils sont placés initialement en garde doit être :</p> <p>a) Au centre de la largeur de la piste. b) Au centre de la largeur de la piste pied avant derrière la ligne de mise en garde c) A l'endroit où les tireurs le désirent</p>	
24	<p>Le tireur X attaque avant le commandement "aller". le tireur Y réussit à parer et porte une touche valable en riposte immédiate.</p> <p>a) Une touche est accordée à X. b) Une touche est accordée à Y. c) Aucune touche n'est accordée</p>	
25	<p>Le tireur X s'arrête alors que l'arbitre n'a pas dit "halte". Le tireur Y touche X en surface valable.</p> <p>a) La touche d'Y est accordée. b) La touche d'Y est annulée. c) La touche d'Y est annulée et X reçoit un carton rouge.</p>	
26	<p>Le tireur X attaque. Après avoir touché en surface valable, X sort de la piste dès deux pieds, sur le coté.</p> <p>a) La touche est accordée. b) La touche est annulée et son adversaire avance d'un mètre. c) La touche de X est annulée et il reçoit un carton jaune</p>	
27	<p>Le tireur X est désarmé par la parade de Y. Y envoie sa riposte <u>immédiatement</u> et touche X en surface valable. L'arbitre dit alors halte</p> <p>a) La touche est annulée. b) La touche est accordée à Y. c) La touche est accordée à X</p>	
28	<p>Le tireur X fait une attaque qui est parée, X est en dehors de la piste (les deux pieds et latéralement). Le tireur Y envoie une riposte immédiate et touche X en surface valable.</p> <p>a) La touche est accordée à Y. b) La touche n'est pas accordée et les deux tireurs sont replacés au centre de la piste. c) La touche n'est pas accordée et Y avance de un mètre</p>	
29	<p>Le tireur X quitte la piste après avoir été pénalisé deux fois pour la même faute dans un match précédent dans la même poule.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir.</p>	
30	<p>Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :</p> <p>a) Porter une touche. b) Tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse, au fleuret et au sabre, suivre la</p>	

	phrase d'arme. c) Se toucher avec la main non armée	
31	Aucune pénalité n'a été donnée. Les tireurs viennent au corps à corps. L'arbitre dit « halte » Le tireur X remise immédiatement. a) La touche est accordée b) Dès que l'arbitre dit "halte" pour le corps à corps, la touche ne sera pas comptabilisée puisque le coup a été lancé après le "halte". Au fleuret et au sabre, carton jaune pour celui ou ceux qui ont provoqué le corps à corps. c) La touche est accordée et le ou les tireurs reçoivent un carton jaune	
32	Dans un match de poule, ayant déjà reçu un carton jaune, le tireur X provoque le corps à corps avec bousculade. A ce moment le tireur Y mène 4/2. a) Dire halte et pénaliser X seulement au fleuret et au sabre. b) Dire halte, Y a gagné son match sur le score de 5/2. c) Dire halte, Y mène 4/1	
33	Pendant une action, le tireur X provoque un corps à corps pour éviter une touche. Aucune touche n'est portée, à la remise en garde : a) Y garde sa position; X se remet à distance mais ne peut être placé derrière sa ligne de fond. Au fleuret et au sabre, X reçoit un carton jaune. b) Y garde sa position; X se remet à distance mais ne peut être placé derrière sa ligne de fond. Aux trois armes, X reçoit un carton jaune. c) X garde sa position, Y se recule un peu afin d'être à distance. X reçoit un carton jaune aux trois armes	
34	Le tireur X fait une attaque simple qui passe car Y se déplace sur la piste en faisant une esquive. La contre-attaque de Y touche en surface valable. a) La touche est accordée à X. b) La touche est accordée à Y. c) Aucune touche n'est accordée	
35	Le tireur X fait une attaque qui échoue, puis il marche et dépasse Y. Après le dépassement, X fait une remise immédiate qui touche en surface valable. a) La touche est accordée à X. b) La touche est accordée à Y. c) Aucune touche n'est accordée	
36	Le tireur X a déjà reçu un carton jaune, pendant une action il se retourne : a) L'arbitre laisse le match se poursuivre. b) La première touche de X sera annulée. c) X reçoit un carton rouge	
37	Un tireur a reçu un carton rouge. Dans le même match, il se retourne, il reçoit un carton: a) jaune b) rouge. c) noir	
38	Le tireur X arrive sur la piste pour un match d'élimination directe et reçoit un carton jaune pour matériel non conforme. X est mené 14/6 et se retourne dans la troisième reprise : a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge, il a perdu son match. c) L'arbitre annule la prochaine touche d'X	
39	La distance correcte entre deux tireurs quand ils se remettent en garde (en dehors des lignes de mise en garde) est : a) 4 m aux trois armes	

	<p>b) Une distance évaluée par l'arbitre.</p> <p>c) Quand les deux tireurs sont dans une position de garde correcte, les armes "en ligne", les pointes ne devant pas se toucher</p>	
40	<p>.La remise en garde au début de chaque reprise, dans un match d'élimination directe s'effectue :</p> <p>a) Là où les tireurs étaient à la fin de la reprise précédente.</p> <p>b) Derrière les lignes de mise en garde.</p> <p>c) Là où le désire l'arbitre</p>	
41	<p>Après le commandement de halte, les tireurs X et Y sont très près, mais pas au corps à corps et X franchit sa ligne de fond d'un seul pied.</p> <p>a) X se place à 1m de sa ligne de fond.</p> <p>b) X reste sur place, et Y se met à distance.</p> <p>c) Une touche est accordée à Y</p>	
42	<p>Pendant une attaque en marche fente, le tireur X sort latéralement des deux pieds de la piste et revient sur la piste en portant une touche valable à Y.</p> <p>a) Pas de touche et les tireurs sont remis en garde là où ils sont.</p> <p>b) Pas de touche et Y avance de 1m.</p> <p>c) La touche est accordée à X</p>	
43	<p>Le tireur X franchit la limite arrière de la piste des deux pieds :</p> <p>a) X est touché.</p> <p>b) L'arbitre remet en garde sur la ligne de fond.</p> <p>c) X reçoit un carton jaune</p>	
44	<p>Le tireur X a reculé, des deux pieds, derrière sa ligne de fond pendant qu'il pare l'attaque de Y.</p> <p>X envoie sa riposte immédiatement en surface valable.</p> <p>a) Y est touché.</p> <p>b) X est touché.</p> <p>c) Personne n'est touché</p>	
45	<p>Un tireur marche sur le côté de la piste avec un pied dehors.</p> <p>Le règlement impose à l'arbitre de :</p> <p>a) Permettre à l'action de continuer.</p> <p>b) Dire "halte" et donner la pénalité prévue.</p> <p>c) Dire "halte" et remettre les tireurs au milieu (latéral) de la piste</p>	
46	<p>Pendant une action, le tireur X franchit des deux pieds les limites latérales de la piste (pas pour éviter une touche).</p> <p>a) Dire "halte" et replacer X en garde où il a quitté la piste, Y reprend sa distance.</p> <p>b) Dire "halte" et donner un carton jaune à X.</p> <p>c) Dire "halte" et faire avancer Y de 1m, X reprend sa distance</p>	
47	<p>Au début d'un match en 5 touches, le chronomètre est fixé à :</p> <p>a) 3 min</p> <p>b) 5 min</p> <p>c) 4 min</p>	
48	<p>Une touche portée après l'expiration du temps est-elle accordée dans le cas d'un chronomètre manuel?</p> <p>a) Non</p> <p>b) Oui, si c'est une riposte immédiate.</p> <p>c) Oui, si l'action commence avant le halte</p>	
49	<p>Le chronomètre est défaillant, l'arbitre doit :</p> <p>a) Faire redémarrer le chrono et le score reste inchangé.</p> <p>b) Faire redémarrer avec une minute supplémentaire.</p> <p>c) Estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé</p>	

50	<p>Le tireur X provoque de fréquentes interruptions dans un match :</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge c) L'arbitre demande à X de se mettre en garde et donne une pénalité s'il le désire</p>	
51	<p>Pour traumatisme survenu au cours du combat et dûment constaté par le médecin de service, un arrêt de maximum :</p> <p>a) 5 min pourra être accordé. b) 10 min pourra être accordé. c) 20 min pourra être accordé.</p>	
52	<p>Le tireur X a déjà obtenu 10 min sur blessure au bras constatée dans le match. X reçoit alors une touche dans la main qui lui blesse un doigt.</p> <p>a) L'arbitre demande à X de continuer car le temps pour blessure lui a déjà été attribué. b) S'il le demande,(et si le médecin de la compétition le constate et le confirme) le tireur est autorisé à avoir 10 autres minutes. c) L'arbitre donne une touche à l'adversaire de X</p>	
53	<p>Le tireur X a déjà pris 10 min pour blessure constatée à la cheville pendant le premier tour de poule. Pendant le troisième tour d'E.D., X reçoit une touche à la main qui lui blesse le poignet.</p> <p>a) L'arbitre demande à X de continuer car le temps pour blessure lui a déjà été accordé. b) S'il le demande, (et si le médecin de la compétition le constate et le confirme) le tireur X est autorisé à avoir 10 autres minutes. c) L'arbitre donne une touche à l'adversaire de X</p>	
54	<p>Le tireur X semble incapable, physiquement, de continuer son match.</p> <p>a) L'arbitre oblige X à abandonner. b) L'arbitre oblige X à abandonner après consultation du médecin officiel. c) L'arbitre exige que X abandonne car chacun tire à ses risques et périls</p>	
55	<p>Le score d'un match n'est pas à égalité à la fin du temps réglementaire et le nombre maximum de touches n'a pas été porté.</p> <p>a) Le score est enregistré tel qu'il est. b) Le score de chaque tireur est augmenté simultanément jusqu'au score maximum. c) Le score du tireur qui mène est augmenté jusqu'au score maximum</p>	
56	<p>L'arbitre peut faire changer de place les deux tireurs de façon que celui qui commet une irrégularité (substitution ou utilisation de la main non armée) ne lui tourne pas le dos.</p> <p>a) oui b) non c) parfois avec accord DT</p>	
57	<p>Combien de temps minimum un tireur a-t-il entre deux matches ?</p> <p>a) 3 min en poule et 5 min en élimination directe. b) 2 min en poule et 5 min en élimination directe. c) 3 min en poule et 10 min en élimination directe.</p>	
58	<p>Le tireur X au cours d'un match par équipes se donne une blessure constatée en tirant et ne peut continuer. Le score du match au moment de la blessure est de 0-3 en faveur du tireur Y.</p> <p>a) Ce match et les autres matches de X dans la rencontre sont annulés. b) Ce match est annulé et le remplaçant peut le remplacer pour les matches suivants. c) Avec l'accord du D.T. X peut être remplacé par la réserve pour la fin du match en cours à 0-3 pour son adversaire. X ne pourra pas tirer dans la même rencontre d'équipes</p>	
59	<p>Des spectateurs dans une compétition (y compris entraîneurs, officiels, capitaines, arbitres n'exerçant pas) perturbent le bon déroulement d'une compétition.</p>	

	<p>a) Ils reçoivent un avertissement enregistré par le D.T, à la première récidive ils seront tous expulsés. Ils peuvent être tous expulsés directement sans avertissement.</p> <p>b) Ils reçoivent un avertissement enregistré par le D.T après accord de ce dernier.</p> <p>c) Le tireur concerné reçoit un carton rouge</p>	
60	<p>Après avoir reçu un avertissement par le D.T et noté sur la feuille de match, les spectateurs (y compris capitaines, arbitres, officiels n'arbitrant pas) perturbent le bon déroulement de la compétition.</p> <p>a) Ils sont expulsés. (tous).</p> <p>b) Spectateurs, capitaines, et entraîneurs sont expulsés. Pour les officiels : expulsions après consultation du D.T.</p> <p>c) Le tireur concerné reçoit un carton noir</p>	
61	<p>Le tireur X reçoit un carton rouge pour "trouble de l'ordre" sur la piste. X récidive et reçoit un carton noir. X conteste le carton noir car le carton rouge n'a pas été inscrit sur la feuille de match.</p> <p>a) Une touche est accordée à Y car X a formulé un appel injustifié, l'exclusion de X est maintenue.</p> <p>b) Pas de touche pour Y et l'exclusion de X est maintenue.</p> <p>c) La réclamation de X est justifiée. X reçoit un carton rouge (inscrit sur la feuille de match) pour "trouble de l'ordre".</p>	
62	<p>Le tireur X parle tellement que l'arbitre ne peut maintenir l'ordre sur la piste.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge.</p> <p>c) X reçoit un carton noir</p>	
63	<p>Le tireur X refuse d'obéir à l'arbitre après une sanction pour récidive d'une même faute dans un même match.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge.</p> <p>c) X reçoit un carton noir</p>	
64	<p>A l'appel du dixième match d'une poule, le tireur X n'est pas présent au premier appel sur la piste, il avait été pénalisé pour la même faute dans un match précédent de la même poule.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge.</p> <p>c) X reçoit un carton noir.</p>	
65	<p>Le tireur X n'est pas présent à l'appel de son nom sur la piste après tous les appels prévus au début de la poule.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge.</p> <p>c) X est éliminé de la compétition</p>	
66	<p>L'équipe Z se présente avec deux de ses membres sur la piste après tous les appels prévus au début de la rencontre.</p> <p>a) Tous les tireurs de l'équipe Z reçoivent un carton rouge.</p> <p>b) Une touche est accordée au premier adversaire de l'équipe Z.</p> <p>c) L'équipe Z est éliminée de la compétition</p>	
67	<p>En match d'élimination directe, lors de la première période, les tireurs manifestent de la passivité évidente</p> <p>a) l'arbitre dit « halte », donne un carton jaune à chacun des tireurs et on passe à la minute de repos</p> <p>b) l'arbitre dit « halte », donne un carton jaune à chacun des tireurs et on passe directement à la deuxième période</p>	

	c) l'arbitre passe directement à la dernière minute de la dernière période	
68	Aucune pénalité n'a été donnée, le tireur X se laisse toucher, sans se défendre, par le tireur Y. a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir	
69	Un carton jaune signifie : a) Avertissement valable pour le match. b) Avertissement valable pour la poule. c) Une touche pour l'adversaire.	
70	Le tireur X a déjà reçu un carton jaune dans le match, il commet une faute différente du même groupe. a) On lui retire une touche. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un autre carton jaune	
71	Un carton rouge signifie : a) Avertissement valable pour la poule. b) Avertissement valable pour le match. c) Une touche en faveur de l'adversaire.	
72	Un carton noir signifie : a) Un avertissement valable pour la poule. b) La perte (défaite) du match. c) Exclusion ou expulsion de la compétition.	
73	Un avertissement pour toute personne troublant l'ordre hors de la piste est valable pour : a) Le match. b) La poule ou le match par équipe. c) La compétition.	
74	Quand la reconstitution de la phrase d'armes par l'arbitre peut-elle être contestée? a) Quand l'arbitre ne dit rien. b) Quand il est incompetent. c) Jamais.	
75	Au cours d'une épreuve individuelle, le tireur X se plaint abusivement de l'analyse de la phrase d'armes après avoir reçu une pénalité pour être tombé précédemment dans le match. a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir.	
76	Le score est de 3-3 en poule, en 5 touches, 3 minutes sont passées. a) Le score reste à 3-3, l'arbitre tire au sort un des deux adversaires qui gagnera le match si aucune touche n'est portée durant une dernière minute. Les coups doubles ne sont plus comptés. b) Le score est avancé à 5-5, l'arbitre tire au sort un des deux adversaires qui gagnera le match si aucune touche n'est portée durant une dernière minute. c) Le score reste à 3-3, l'arbitre tire au sort un des deux adversaires qui gagnera le match si aucune touche n'est portée durant une dernière minute.	
77	Quand il reste 1 minute, le chronométreur doit : a) Se lever, dire "une minute", l'arbitre dit halte. b) Se lever, dire "halte, 1 minute". c) Continuer à chronométrer	
78	Dans le troisième match d'une rencontre par équipes (Seniors), le score est de 12-12 à la	

	<p>fin du temps :</p> <p>a) Le score est avancé à 14/14; L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, les tireurs tirent une minute supplémentaire, si aucune touche n'est portée, le tireur qui a gagné le tirage au sort, gagne son match 15-14.</p> <p>b) Le match est fini, et le score est de 15-15.</p> <p>c) Le match est fini, le score reste à 12-12; les deux tireurs suivants tirent jusqu'à ce que l'un des deux atteigne 20 ou à la fin du temps pour ce match</p>	
79	<p>Un match d'élimination directe consiste en trois reprises de trois minutes chacune, l'avertissement pour la dernière minute est donné :</p> <p>a) A chaque reprise.</p> <p>b) seulement dans la dernière.</p> <p>c) Jamais</p>	
80	<p>Un tireur masculin peut-il porter dans la veste et sur le T-shirt un protège poitrine en métal ou tout autre matière rigide ?</p> <p>a) oui</p> <p>b) non</p> <p>c) oui s'il a mal aux côtes</p>	
81	<p>L'équipement féminin doit comporter un protège poitrine en métal ou tout autre matière rigide</p> <p>a) Faux</p> <p>b) Vrai</p> <p>c) Au choix de la tireuse</p>	
82	<p>Le tireur X atteint le score de 15/9 avant la fin de la première reprise d'un match d'élimination directe :</p> <p>a) X a gagné son match.</p> <p>b) X continue à tirer jusqu'à la fin de la reprise.</p> <p>c) X peut continuer à tirer s'il le désire, sinon il est considéré comme vainqueur</p>	
83	<p>Le tireur X (classé "14" à l'indice), mène 13-11 devant le tireur Y (classé "6" à l'indice) dans un match d'E.D, le temps expire à la fin de la troisième reprise :</p> <p>a) X a gagné.</p> <p>b) Les tireurs tirent jusqu'à ce que l'un des tireurs arrive à 15.</p> <p>c) Y a gagné</p>	
84	<p>Le tireur X est classé à l'indice "14" dans le tableau d'élimination directe. Le tireur Y est classé 6.</p> <p>Ils sont à égalité à la fin du temps réglementaire à la fin de la troisième reprise d'un match du tableau de 32.</p> <p>a) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la priorité gagne le match 15-15.</p> <p>b) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la priorité gagne le match sur le score acquis.</p> <p>c) Y a gagné 15-14</p>	
85	<p>Le tireur X est classé 14 à l'indice et Y est classé 6. Ils sont à égalité 12-12 à la fin du temps réglementaire. Ils tirent pour la première place de la compétition.</p> <p>a) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la priorité gagne le match 15-15.</p> <p>b) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la</p>	

	<p>priorité gagne le match sur le score acquis.</p> <p>c) Pour la première place, deux minutes de plus sont accordées aux tireurs s'ils sont toujours à égalité à la fin de la minute supplémentaire</p>	
86	<p>Au championnat d'Europe, un tireur se présente sur la piste sans son nom inscrit dans le dos de sa tenue, entre ses épaules.</p> <p>a) Il reçoit un carton rouge. b) Il reçoit un carton jaune.</p> <p>c) Aucune pénalité s'il porte le brassard de son pays sur le bras non armé</p>	
87	<p>Aux trois armes, il est interdit d'occasionner le corps à corps volontaire pour éviter une touche.</p> <p>a) Vrai. b) Faux.</p> <p>c) Vrai au fleuret et au sabre, faux à l'épée.</p>	
88	<p>L'arme est maniée d'une seule main au cours d'un match.</p> <p>a) C'est vrai, le tireur ne peut changer de main jusqu'à la fin du match, à moins d'y être autorisé par l'arbitre, en cas de blessure à la main ou au bras. b) C'est vrai, le tireur ne peut changer de main jusqu'à la fin du match, à moins d'y être autorisé par l'arbitre, sur simple demande du tireur. c) Faux.</p>	
89	<p>Pendant que le tireur X fait une attaque directe qui touche Y en surface valable, il tient avec sa main non armée son fil de corps.</p> <p>a) la touche de X est accordée b) la touche de X est accordée et il reçoit un carton jaune c) la touche de X est annulée et il reçoit un carton jaune</p>	
90	<p>L'arbitre voit clairement que l'attaque de X touche Y en pleine poitrine. Il dit « halte ». il constate qu'aucune lampe de l'appareil de signalisation n'est allumée.</p> <p>a) il n'accorde pas de touche à X b) il n'accorde pas de touche à X et procède à un essai de fonctionnement et fait éventuellement appel à un technicien c) il accorde la touche à X</p>	
91	<p>Définition de l'arrêt</p> <p>a) Une action offensive. b) Le temps de pause d'une minute. c) Contre-attaque portée sur une attaque.</p>	
92	<p>Appel d'un tireur avant et pendant la poule</p> <p>a) Elimination de l'épreuve après deux appels à deux minutes d'intervalle. b) Double répétition de l'appel à une minute d'intervalle, suivie de l'élimination de l'épreuve par l'arbitre si le tireur ne s'est pas présenté au 3<sup>ème</sup> appel. c) Les tireurs ont une minute pour se présenter sur la piste avant l'exclusion.</p>	
93	<p>Pour une réclamation sur une décision de fait, le tireur :</p> <p>a) Est approuvé par le Directoire Technique qui change la décision de l'arbitre. b) Reçoit un carton JAUNE. c) Reçoit un carton ROUGE.</p>	
94	<p>Suite au décrochage des fiches de contact du fil de corps du tireur (soit près de la main, soit au dos du tireur) :</p> <p>a) Il y a annulation de la touche signalée lorsque les dispositifs de sécurité n'existent pas. b) Il y a, obligatoirement, annulation de la touche signalée. c) Il y a annulation de la touche signalée uniquement lorsque le dispositif de sécurité n'existe pas au dos du tireur.</p>	

95	<p>Lors de la remise en garde, après un arrêt de combat sans touche valable, les tireurs doivent se placer :</p> <p>a) Au milieu de la piste. b) Là où ils veulent. c) Au centre de la piste.</p>	
96	<p>Un tireur, qui commet la faute, peut-il gagner sur une faute de combat ?</p> <p>a) Oui. b) Non. c) Abstention.</p>	
97	<p>Comment s'effectue le cumul des sanctions ?</p> <p>a) Toutes les sanctions ne sont pas cumulables et valables pour le match excepté celles manifestées par un carton NOIR. b) Toutes les sanctions sont cumulables et valables pour le match excepté celles manifestées par un carton NOIR. c) Toutes les sanctions sont cumulables et valables pour la poule excepté celles manifestées par un carton NOIR.</p>	
98	<p>Avant chaque match, l'arbitre doit contrôler :</p> <p>a) Les armes, l'habillement et le matériel des tireurs. b) Les armes et le fonctionnement de l'appareil. c) Les armes des tireurs.</p>	
100	<p>Le tireur A s'arrête avant le commandement de « halte » et le tireur B le touche</p> <p>a) L'arbitre annule la touche b) L'arbitre accorde la touche à B c) L'arbitre annule la touche mais donne un carton jaune à A pour interruption abusive du combat</p>	
101	<p>L'arbitre d'un match peut, à tout moment au cours du match, de son propre chef ou suite à une demande d'un tireur ou du capitaine d'équipe, procéder ou faire procéder à de nouvelles mesures de contrôle :</p> <p>a) Vrai. b) Faux. c) Seulement lorsqu'il y a changement de matériel.</p>	
102	<p>Lorsqu'un tireur saisit une partie quelconque de son matériel électrique :</p> <p>a) L'arbitre donne un carton rouge et annule la touche éventuellement portée. b) L'arbitre donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée. c) L'arbitre arrête le combat seulement si le tireur touche son arme avec sa main non armée.</p>	
103	<p>Coup avec la coquille ou avec le pommeau :</p> <p>a) Carton JAUNE la 1<sup>ère</sup> fois. b) Carton NOIR la 1<sup>ère</sup> fois. c) Carton ROUGE la 1<sup>ère</sup> fois.</p>	
104	<p>Quelle est la définition de la riposte :</p> <p>a) C'est une action défensive simple. b) C'est l'action offensive du tireur qui a paré l'attaque. c) C'est l'action défensive qui suit l'attaque de l'adversaire</p>	
105	<p>Le tireur A attaque et s'arrête pensant avoir touché. le tireur B le touche. A fait tester son arme qui ne fonctionne pas une fois sur deux :</p> <p>a) L'arbitre compte la touche de B b) L'arbitre annule la touche de B et donne un carton jaune au tireur A pour matériel défectueux c) L'arbitre annule la touche de B</p>	
106	<p>Le tireur sort latéralement de la piste des deux pieds pour éviter une touche, et touche son adversaire en partie valable :</p>	

	<p>a) La première fois, carton rouge, annulation de la touche portée et remise en garde un mètre en arrière</p> <p>b) La première fois, carton jaune, pas d'annulation de la touche portée et remise en garde au centre de la piste</p> <p>c) La première fois, carton jaune, annulation de la touche portée et l'adversaire avance d'un mètre</p>	
107	<p>Le tireur A est désarmé par la parade de B, qui riposte immédiatement et touche valable.</p> <p>a) La touche de B est annulée.</p> <p>b) La touche est accordée à B</p> <p>c) L'arbitre dit « en garde, pas de touche ».</p>	
108	<p>Le tireur A effectue un corps à corps pour éviter une touche, tout en portant une touche:</p> <p>a) L'arbitre donne un carton jaune et accorde la touche à A</p> <p>b) L'arbitre donne un carton jaune à A et annule sa touche</p> <p>c) L'arbitre donne un carton rouge à A et annule la touche</p>	
109	<p>En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :</p> <p>a) L'arbitre tire au sort le vainqueur du match</p> <p>b) Avant d'accorder la minute supplémentaire, l'arbitre tire au sort celui qui gagnera le match si aucune touche décisive n'est accordée</p> <p>c) L'arbitre octroie une minute supplémentaire pour permettre aux tireurs de terminer le match</p>	
110	<p>Le tireur X se présente sur la piste avec des chaussettes rouges : l'arbitre</p> <p>a) Lui demande de changer de chaussettes et lui inflige un carton jaune</p> <p>b) Le laisse tirer mais lui inflige un carton jaune</p> <p>c) Le laisse tirer</p>	
111	<p>Dans un match par équipe, en cas de modification de l'ordre des matches :</p> <p>a) le tireur fautif reçoit un carton rouge</p> <p>b) le tireur fautif reçoit un carton noir</p> <p>c) on arrête l'assaut, on annule toutes les touches portées depuis la modification de l'ordre et on reprend dans l'ordre normal</p>	
112	<p>Dans un match par équipe, un tireur de l'équipe A commet une brutalité intentionnelle</p> <p>a) Il reçoit un carton noir et son équipe peut continuer la rencontre</p> <p>b) Il reçoit un carton noir et son équipe perd la rencontre et est exclue du tournoi</p> <p>c) Il reçoit un carton noir et son équipe perd la rencontre mais elle peut continuer le tournoi</p>	
113	<p>A l'intérieur de la coquille, le système de branchement est libre, mais :</p> <p>a) un système de sécurité empêchant le débranchement en cours de match est obligatoire</p> <p>b) il n'y a pas d'obligation particulière concernant le débranchement</p> <p>c) doit avoir une dimension précise</p>	
114	<p>Lors de l'établissement des poules, les tireurs éventuellement non classés :</p> <p>a) sont placés dans les poules suivant leur classement national</p> <p>b) sont placés dans les poules par tirage au sort</p> <p>c) il n'y a aucune règle concernant le placement des tireurs dans les poules</p>	
115	<p>Au cours d'une poule, le tireur qui éventuellement tire deux matchs consécutifs, doit avoir un repos de :</p> <p>a) 5 minutes</p> <p>b) 10 minutes</p> <p>c) 3 minutes</p>	
116	<p>Le temps expire alors que le score est de 3-3. Après la minute supplémentaire, les tireurs n'ont pas réussi à se départager.</p> <p>Sur la feuille de poule, l'arbitre notera :</p>	

	<p>a) V5 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D5 pour celui qui a perdu le tirage au sort</p> <p>b) V3 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D3 pour celui qui a perdu le tirage au sort</p> <p>c) V4 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D3 pour celui qui a perdu le tirage au sort</p>	
117	<p>Il reste environ une minute de combat et le score est de 4-4 dans un match de poule. Les deux tireurs font une attaque simultanée et l'appareil indique un coup double :</p> <p>a) l'arbitre annule les deux touches et les tireurs se mettent en garde sur place</p> <p>b) l'arbitre annonce le score de 5-5 et les tireurs se mettent en garde à leurs limites</p> <p>c) l'arbitre annule les deux touches et les tireurs se mettent en garde à leurs limites</p>	
118	<p>Pendant les minutes de repos :</p> <p>a) l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur</p> <p>b) l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur</p> <p>c) l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur</p>	
119	<p>En cas d'égalité à 13/13 à la fin d'un match en élimination directe, le score à indiquer sur la feuille de match est :</p> <p>a) Mr X est vainqueur 13/12</p> <p>b) Mr X est vainqueur 13/13</p> <p>c) Mr X est vainqueur 14/13</p>	
120	<p>Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :</p> <p>a) avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé</p> <p>b) au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé</p> <p>c) lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais</p>	
121	<p>Lorsqu'un tireur doit se retirer au cours d'un relais, suite à une blessure dûment constatée :</p> <p>a) le capitaine d'équipe peut demander l'entrée du remplaçant pour finir le relais commencé</p> <p>b) l'arbitre n'autorise pas le tireur remplaçant à entrer en piste et à finir le relais</p> <p>c) l'arbitre demande au Directoire Technique de prendre la décision</p>	
122	<p>Lorsqu'un tireur a déjà été remplacé et qu'un autre tireur se blesse et ne peut plus tirer :</p> <p>a) le tireur remplacé ne peut plus revenir dans cette rencontre et l'équipe perd la rencontre</p> <p>b) le tireur remplacé peut reprendre sa place dans l'équipe pour finir la rencontre</p> <p>c) l'équipe ne peut plus continuer la compétition</p>	
123	<p>Une parade est:</p> <p>a) action offensive pour empêcher l'attaque de toucher</p> <p>b) action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher</p> <p>c) action défensive exécutée en marchant ou en reculant ou en se fendant</p>	
124	<p>Une préparation, c'est :</p> <p>a) le bras allongé, la pointe menaçant l'adversaire et précédant la fente</p> <p>b) l'action qui précède la parade ou la contre-attaque.</p> <p>c) l'action des bras ou des jambes qui prépare l'attaque.</p>	
125	<p>La ou les différentes actions défensives sont :</p> <p>a) la parade et la riposte</p> <p>b) la parade</p> <p>c) la parade et la contre-attaque</p>	
126	<p>Définition de l'arrêt :</p> <p>a) contre-attaque portée sur une attaque</p> <p>b) une action offensive</p>	

	c) le temps de pause d'une minute	
127	<p>La position en ligne est une position :</p> <p>a) particulière dans laquelle l'escrimeur maintient le bras armé tendu et menace continuellement la surface valable de son adversaire.</p> <p>b) particulière dans laquelle l'escrimeur dirige constamment sa pointe ou son tranchant vers l'adversaire.</p> <p>c) particulière dans laquelle l'escrimeur menace de sa pointe ou de son tranchant l'adversaire pendant ses préparations.</p>	
128	<p>La mise en garde doit se faire au milieu de la piste :</p> <p>a) au commencement de chaque période et de la minute supplémentaire</p> <p>b) dès qu'il y a un arrêt du combat</p> <p>c) seulement lorsque l'arbitre l'indique</p>	
129	<p>La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le combattant fautif :</p> <p>a) Jamais derrière la ligne arrière</p> <p>b) Au delà de la ligne arrière et entraîner une touche</p> <p>c) Toujours dans les deux derniers mètres</p>	
130	<p>Au fleuret et au sabre, la garde ne peut être prise dans la position « pointe en ligne » :</p> <p>a) faux, c'est seulement au sabre</p> <p>b) vrai</p> <p>c) faux, c'est au trois armes</p>	
131	<p>Le combat est engagé quand :</p> <p>a) l'arbitre donne le commandement de « Allez »</p> <p>b) dès qu'il y a un contact de fer</p> <p>c) dès le premier déplacement</p>	
132	<p>Lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :</p> <p>a) le combat est arrêté par l'arbitre</p> <p>b) le combat est arrêté au fleuret et au sabre, mais pas à l'épée</p> <p>c) les tireurs, aux trois armes, sont sanctionnés par un carton jaune</p>	
133	<p>Bousculer son adversaire est interdit :</p> <p>a) l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune</p> <p>b) l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge</p> <p>c) l'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »</p>	
134	<p>Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste :</p> <p>a) l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement</p> <p>b) l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde</p> <p>c) le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance</p>	
135	<p>En cas d'échange de touches au cours d'un dépassement, la touche portée immédiatement, même en se retournant, par le tireur qui a subi l'action, est :</p> <p>a) annulée à toutes les armes</p> <p>b) valable à toutes les armes</p> <p>c) valable uniquement à l'épée</p>	
136	<p>L'utilisation volontaire de la main ou du bras non armé est sanctionné par :</p> <p>a) un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée</p> <p>b) un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée</p> <p>c) un carton noir</p>	

137	<p>Les assesseurs d'un match, observant l'utilisation du bras ou de la main non armée, interviennent :</p> <p>a) seulement en levant la main pour signaler un manquement au règlement  b) seulement sur interrogation de l'arbitre  c) en levant la main ou sur interrogation de l'arbitre</p>	
138	<p>Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :</p> <p>a) le tireur qui a subi l'action reste à sa place  b) les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent  c) chaque tireur recule pour reprendre la distance</p>	
139	<p>Un tireur sort latéralement de la piste des deux pieds et l'appareil indique un coup double</p> <p>a) l'arbitre accorde les deux touches  b) l'arbitre annule les deux touches  c) l'arbitre compte la touche du tireur resté sur la piste</p>	
140	<p>A sort latéralement de la piste des deux pieds en effectuant une parade riposte. B touche en remise d'attaque, sur le « halte ». L'arbitre :</p> <p>a) annule la touche de A et fait avancer B d'un mètre  b) annule la touche de A et lui donne un carton jaune pour sortie volontaire de piste pour éviter une touche.  c) annule la touche de A qui est sorti et accorde la touche à B</p>	
141	<p>Le tireur A exécute une flèche et bouscule son adversaire qui sort latéralement des deux pieds :</p> <p>a) l'arbitre donne un carton jaune au tireur A  b) l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs  c) l'arbitre donne un carton jaune au tireur A et le fait avancer d'un mètre car le tireur B est sorti de la piste</p>	
142	<p>Le temps restant à tirer peut être demandé par les combattants :</p> <p>a) à n'importe quel moment du match  b) uniquement après l'accord d'une touche  c) à chaque interruption de combat</p>	
143	<p>Au cours d'un match, un tireur demande le retrait d'un arbitre qu'il juge incompetent :</p> <p>a) le directoire technique refuse la demande sauf cas exceptionnel tel qu'empêchement physique  b) le directoire technique accorde la demande au tireur  c) l'arbitre décide de finir le match ou de se faire remplacer</p>	
144	<p>L'arbitre d'un match peut, à tout moment au cours du match, de son propre chef ou suite à une demande d'un tireur ou du capitaine d'équipe, procéder ou faire procéder à de nouvelles mesures de contrôle :</p> <p>a) vrai  b) faux  c) seulement lorsqu'il y a changement de matériel</p>	
145	<p>Lorsque les tireurs se déclarent prêts à tirer, l'arbitre constate qu'une arme ne respecte pas les normes de la flèche :</p> <p>a) il donne un carton jaune au tireur fautif et lui demande de changer d'arme  b) il donne un carton jaune au tireur fautif et lui demande de redresser son arme  c) il fait démarrer le combat sans sanction</p>	
146	<p>Si un tireur se présente avec du matériel portant des marques de contrôles qui ont été déplacées :</p> <p>a) l'arbitre saisi le matériel et lui donne un carton rouge du 3ème groupe  b) l'arbitre saisi le matériel et lui donne un carton noir directement  c) l'arbitre lui demande de changer ce matériel et lui donne un carton rouge</p>	

147	<p>Pendant le déroulement d'un match de tableau, un entraîneur donne des conseils à son tireur :</p> <p>a) le Président de Jury donne un carton rouge à l'entraîneur  b) le président de Jury donne un carton jaune la 1ère fois et expulse la 2ème fois  c) le Président de jury donne un carton jaune la 1ère fois et un carton rouge la 2ème fois</p>	
148	<p>L'arbitre considère une équipe complète lorsque :</p> <p>a) au moins un tireur et le capitaine d'équipe sont présents  b) tous les tireurs mentionnés sur la feuille de rencontre sont présents  c) au moins trois tireurs sont présents</p>	
149	<p>Le tireur A se présente sur la piste pour un match et son arme n'est pas conforme et est sanctionné. Au cours du même assaut, il est bousculé par son adversaire et tombe :</p> <p>a) le tireur A prend un carton rouge et son adversaire prend un carton jaune.  b) le tireur A prend un carton rouge et son adversaire marque une touche.  c) le tireur A ne reçoit aucune sanction et son adversaire prend un carton jaune.</p>	
150	<p>Le tireur A porte une attaque qui touche et tombe en même temps :</p> <p>a) l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune  b) l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge  c) l'arbitre annule simplement la touche portée</p>	
151	<p>Dans la 3ème manche d'un match en élimination directe, les tireurs font preuve de non-combativité, pour la troisième fois. Il reste environ 10 secondes de combat :</p> <p>a) l'arbitre donne un carton jaune à chacun des tireurs  b) l'arbitre donne un carton rouge à chacun et procède à la dernière minute de combat. Cette minute sera décisive et sera précédée du tirage au sort pour déterminer le vainqueur en cas d'égalité  c) l'arbitre attend la fin du temps</p>	
152	<p>Pendant les épreuves par équipe, les équipiers qui ne tirent pas, l'entraîneur et le capitaine d'équipe doivent rester dans la zone prévue à cet effet. Si ce n'est pas le cas :</p> <p>a) l'arbitre donnera un carton rouge valable pour la rencontre à l'équipe entière  b) l'arbitre donnera un carton jaune valable pour tous les relais restant  c) l'arbitre donnera un carton jaune à la personne qui est sortie de la zone. Si elle récidive, elle sera expulsée du lieu de compétition</p>	
153	<p>Le Directoire Technique peut intervenir :</p> <p>a) seulement sur demande de l'arbitre  b) seulement sur demande d'un tireur ou d'un capitaine d'équipe  c) spontanément dans tous les conflits</p>	
154	<p>La perte de terrain est :</p> <p>a) une sanction disciplinaire  b) une sanction de combat  c) une sanction minime</p>	
155	<p>L'arbitre refuse une touche effectivement portée :</p> <p>a) lorsque le tireur a porté cette touche hors du temps réservé au combat  b) lorsque le tireur touche avec un pied hors de la limite arrière de la piste  c) lorsque le tireur touche son adversaire alors que celui-ci s'arrête et que l'arbitre n'a pas dit « halte »</p>	
156	<p>Lorsqu'un arbitre doit pénaliser un tireur qui commet, en même temps, plusieurs fautes :</p> <p>a) il pénalise la faute la moins grave  b) il pénalise la faute la plus grave  c) il pénalise toutes les fautes en les cumulant</p>	
157	<p>Si un tireur a déjà reçu un carton rouge pour une faute du 2ème groupe et qu'il commet une faute passible d'un carton jaune :</p> <p>a) l'arbitre note la faute sur la feuille, mais ne donne pas de touche de pénalité à son adversaire</p>	

	<p>b) l'arbitre lui indique la faute à l'aide du carton rouge, la note sur la feuille de poule et accorde une touche de pénalité à son adversaire</p> <p>c) l'arbitre le pénalise de deux touches</p>	
158	<p>Un tireur, qui est en désaccord avec l'arbitre sur la phrase d'arme, porte une réclamation au Directoire Technique sur une décision « en fait » de l'arbitre :</p> <p>a) le tireur peut porter une réclamation au Directoire Technique sur une décision « en fait » de l'arbitre</p> <p>b) le tireur ne peut pas faire appel au Directoire Technique contre une décision « en fait » de l'arbitre. S'il enfreint ce principe, il reçoit un carton jaune</p> <p>c) l'arbitre refuse de faire appel au Directoire Technique</p>	
159	<p>Les réclamations, autre que celle contre une décision de l'arbitre :</p> <p>a) doivent être formulée par écrit et sans délai, auprès du Directoire Technique</p> <p>b) sont toujours formulée oralement</p> <p>c) sont présentées oralement à un membre de l'organisation</p>	
160	<p>Un dégagement est</p> <p>a) Une attaque composée</p> <p>b) Un contre temps</p> <p>c) Une attaque simple</p>	
161	<p>Une opposition est</p> <p>a) Une contre attaque</p> <p>b) Une prise de fer</p> <p>c) Une attaque au fer</p>	
162	<p>En match de poule, A même 4-3. B a déjà reçu une carte jaune pour avoir tourné le dos à son adversaire. Sur attaque de A, B est touché valablement et tourne le dos à son adversaire. Quel score notez-vous sur la feuille de poule ?</p> <p>a) V6-D3</p> <p>b) V5-D2</p> <p>c) V5-D3</p>	
163	<p>A subit une attaque de droite. L'attaque n'aboutit pas car A évite celle-ci par une esquive contrôlée pendant laquelle sa main non armée touche le sol. A touche B</p> <p>a) La touche est accordée</p> <p>b) La touche n'est pas accordée</p> <p>c) La touche n'est pas accordée et A reçoit une carte jaune</p>	
164	<p>Au début d'une rencontre par équipe, l'équipe A se présente avec 3 tireurs. L'équipe se déclare complète et prête au combat. Les matches commencent.</p> <p>Dans le 6<sup>ème</sup> relais, un tireur se blesse et ne peut poursuivre la combat. L'équipe veut utiliser une réserve. Ce tireur de réserve n'était pas présent à l'appel. Votre décision ?</p> <p>a) Le tireur de réserve peut continuer la rencontre</p> <p>b) Le tireur de réserve peut continuer la rencontre mais reçoit un carton jaune</p> <p>c) L'équipe A perd la rencontre</p>	
165	<p>A quitte la piste latéralement des 2 pieds pour éviter une touche.</p> <p>a) Vous donnez une carte jaune à A et B avance d'un mètre. A peut être touché si lors de la remise en garde il franchit les limites arrières</p> <p>b) Vous donner une carte rouge à A. Droite reçoit un point et les tireurs se remettent en garde à la ligne de mise en garde.</p> <p>c) Vous donnez une carte jaune à Gauche et le combat reprend où l'incident s'est produit.</p>	
166	<p>Dans une rencontre par équipe, A a reçu dans la première reprise une carte jaune. Dans la 2<sup>ème</sup> reprise, après le score est de 11-9 en faveur de B. A touche B valablement mais enlève son masque avant votre « Halte ». Comment évolue le score ?</p> <p>a) 12-10 en faveur de B</p>	

	<p>b) 12-9 en faveur de B c) Le score reste inchangé</p>	
167	<p>Dans une rencontre par équipe, à l'épée, le score est 35-32. Un tireur de A, dans le premier relais, au score de 4-0, a reçu un carton rouge pour coup avec la coquille. Le même tireur de A, ne se présente pas immédiatement au premier appel de l'arbitre. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous donnez une carte rouge au tireur de A b) Vous donnez une carte jaune au tireur de A c) Vous donnez une carte jaune à l'équipe A</p>	
168	<p>Lors d'un assaut, il apparaît que le fil de corps de A est défectueux. Vous donnez l'autorisation à A de quitter la piste pour changer de fil. Le tireur B profite de l'occasion pour boire sans quitter la piste. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous donnez une carte jaune à B b) Vous donnez une carte rouge à B c) Vous ne faites rien</p>	
169	<p>Lors d'une rencontre, vous constatez que la flèche de A ne répond plus aux prescriptions. Vous demandez à A de redresser son arme. A, redresse son arme sur la piste. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous laissez A reprendre le combat b) Vous donnez un avertissement verbal à A c) Vous donnez une carte jaune à A</p>	
170	<p>A a déjà reçu un carton rouge mais pas de carte jaune. A refuse de se mettre « en garde » au commandement de l'arbitre. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous lui donnez une carte jaune b) Vous lui donnez une carte rouge c) Vous répétez le commandement « En garde »</p>	
171	<p>A a déjà franchi la limite arrière d'un pied. Il s'ensuit une action dans laquelle A touche B valablement. Un assesseur signale que A avait franchi les limites arrières avant son action. Vous êtes d'avis que ce n'est pas le cas. Que se passe-t-il ?</p> <p>a) L'avis de l'assesseur prime et vous suivez celui-ci b) Vous jugez sur base de ce que vous avez vu et accordez la touche à A c) Vu que les avis divergent, vous décidez une remise « En Garde »</p>	
172	<p>Dans une poule, le tireur A demande une interruption suite à une blessure subie pendant l'assaut. Le score est de 3-2. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous avertissez les autres tireurs qu'une longue interruption se présente. Vous les invitez à prendre une pause. Après l'interruption vous reprenez l'assaut où il était interrompu</p> <p>b) Vu la durée prévue de l'interruption, vous consultez le DT afin de modifier l'ordre des assauts. Avec l'accord du DT vous faites tirer un ou d'autres assauts. Plus tard dans la poule, vous reprenez le match interrompu avec au départ le score de 0-0</p> <p>c) Vu la durée prévue de l'interruption, vous consultez le DT afin de modifier l'ordre des assauts. Avec l'accord du DT vous faites tirer un ou d'autres assauts. Plus tard dans la poule, vous reprenez le match interrompu avec au départ le score de 3-2.</p>	